



شیوه نامه اعطای گرنت طرح های توسعه ای آموزش مجازی

فراخوان سوم - زمستان 1400

عنوان گرنت	مشمولین بالقوه گرنت	حداکثر مبلغ گرنت	مراحل اعطای گرنت
گرنت نوع اول	1- دانشجویان 2- کارشناسان دانشگاه های علوم پزشکی 3- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی	تا سقف 10 میلیون تومان	1- ثبت طرح در سامانه پژوهشیار دانشگاه علوم پزشکی مجازی 2- انجام داوری علمی طرح
گرنت نوع دوم	1- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی 2- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها 3- کارشناسان شاغل و خبره در حوزه آموزش الکترونیکی	تا سقف 30 میلیون تومان	3- بررسی و تایید نهایی در شورای آموزشی- پژوهشی این دانشگاه 4- عقد قرارداد
گرنت نوع سوم	1- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی 2- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها 3- مدیران مراکز و واحدهای آموزش الکترونیکی	تا سقف 50 میلیون تومان	

اولویت های فراخوان

محورهای گرنت:

1. طراحی و استفاده از هوش مصنوعی، یادگیری ماشینی و ابر داده ها در آموزش علوم پزشکی
2. طراحی و بکارگیری فناوری بلاکچین (زنجیره های بلوکی) در پروژه های مرتبط با آموزش و بهداشت
3. طراحی و تولید محیط های یادگیری شبیه سازی شده (SLE).
4. مجازی سازی برنامه های آموزشی اعم از برنامه های منجر به مدرک و یا سایر دوره های کوتاه مدت.
5. توسعه ی آموزش های حوزه ی سلامت الکترونیک و تله مدیسین
6. طراحی و توسعه ی شبکه های اجتماعی برخط مرتبط با آموزش و یادگیری مجازی.
7. مطالعه و شناسایی ملاک های اندازه گیری کیفیت آموزش مجازی.
8. به کارگیری و ارزشیابی روش های هوشمند به منظور مدیریت داده های سلامت (طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر وب و یادگیری با تلفن همراه).
9. بررسی و استفاده از منابع آموزشی باز (OER) در آموزش علوم پزشکی مجازی.
10. طراحی، اجرا و ارزشیابی دوره های همگانی آموزش آزاد درون خطی (MOOCs).
11. طراحی، اجرا و ارزشیابی برنامه های کامپیوتری آموزشی (OCW).
12. بازی وار سازی (Gamification) رایانه ای در آموزش علوم پزشکی.
13. طراحی و تدوین مطالعات مبتنی بر واقعیت مجازی (VR) و واقعیت افزوده (AR) در آموزش علوم پزشکی مجازی.
14. طراحی و توسعه ی آموزش های مجازی در محیط های بین المللی.
15. تدوین روش های ارتقای دسترسی به آموزش پزشکی مجازی با استفاده از طراحی و ایجاد روش ها و ابزارهای جدید آموزشی.
16. بررسی و ارائه راهکار جهت حل مسائل مربوط به "ارائه ی پایدار" آموزش پزشکی مجازی در مناطق در حال توسعه ی کشور.
17. طراحی و تدوین گرایش های جدید فناوری های آموزشی برای آموزش علوم پزشکی مجازی.
18. طراحی مطالعات مرتبط با سیاستگذاری، تبیین و پیاده سازی اصول اخلاق در آموزش مجازی و یادگیری الکترونیکی در دانشگاه های علوم پزشکی
19. ارائه و پیاده سازی آموزش های مجازی مرتبط با حوزه ی حقوق سلامت